

# ΕΠΙΛΟΓΗ ΤΩΝ ΕΠΕΝΔΥΣΕΩΝ ΜΕ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΑΚΕΡΑΙΟΥ ΓΡΑΜΜΙΚΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

Τοῦ κ. ΓΕΩΡΓΙΟΥ Σ. ΟΙΚΟΝΟΜΟΥ

Είδικοῦ Ἐπιστήμονα Α.Β.Σ.Θ. καὶ Πολυτεχνικῆς Σχολῆς Α.Π.Θ.

## I. Εἰσαγωγή.

Τὸ πρόβλημα τῆς ἐπιλογῆς τῶν ἐπενδύσεων μὲ τὴ χρήση τοῦ μαθηματικοῦ προγραμματισμοῦ ἔχει ἀντιμετωπισθεῖ στὴ διεθνή βιβλιογραφία ἀπὸ πολλοὺς συγγραφεῖς, [6], [7] κ.τ.λ. Ὁ βασικότερος λόγος τῆς χρησιμοποίησεως τῶν τεχνικῶν τοῦ μαθηματικοῦ προγραμματισμοῦ ἔναντι τῶν συμβατικῶν τεχνικῶν τῆς ἐπιλογῆς τῶν ἐπενδύσεων, ὅπως π.χ. τῆς καθαρῆς παρούσας ἀξίας, τοῦ ἐσωτερικοῦ ἐπιτοκίου ἀποδόσεως κ.τ.λ., εἶναι ὅτι οἱ ποσότητες τῶν συντελεστῶν παραγωγῆς, πού διαμορφώνουν τὰ διάφορα μεγέθη εἰσροῶν καὶ ἐκροῶν, εἶναι περιορισμένες. Γιὰ τὸ λόγο ὅτι οἱ συντελεστὲς τῆς παραγωγῆς εἶναι περιορισμένοι, δημιουργεῖται ἀνταγωνιστικὴ ἀλληλοεξάρτηση μεταξὺ τῶν διαφόρων ἐπενδύσεων, δηλαδὴ οἱ ἐπενδύσεις ἀνταγωνίζονται γιὰ περιορισμένους διαθέσιμους πόρους. Αὐτὸ σημαίνει ὅτι ἡ ἀποδοχὴ ἑνὸς ὑποσυνόλου τοῦ συνόλου τῶν ὑπὸ πρόκριση ἐπενδύσεων ἀποκλείει τὴν ἐπιλογὴ τοῦ συμπληρώματός του. Ἐτσι τὸ πρόβλημα τῆς ἐπιλογῆς τοῦ ὑποσυνόλου ἐκείνου, πού δὲν παραβιάζει τὸ σύνολο τῶν περιορισμῶν καὶ ταυτόχρονα μεγιστοποιεῖ τὴ συνολικὴ καθαρὴ παρούσα ἀξία τῶν ἐπενδύσεων, εἶναι πρόβλημα μαθηματικοῦ προγραμματισμοῦ. Ἀκόμη ἐπειδὴ συνήθως δὲν εἶναι δυνατὸ νὰ γίνουν ἀποδεκτὰ κλασματικὰ ἐπίπεδα ἐπενδύσεων καὶ κάθε ἐπένδυση ἢ γίνεται δεκτὴ στὸ ἄριστο ὑποσύνολο τῶν ἐπενδύσεων ἢ ἀπορρίπτεται, ἡ ἐπιλογὴ τοῦ ἄριστου ὑποσυνόλου διατυπώνεται ὡς πρόβλημα ἀκέραιου γραμμικοῦ προγραμματισμοῦ μὲ διτιμικὲς μεταβλητές. Σημειώνεται ὅτι ὡς «ἄριστο ὑποσύνολο» θεωρεῖται ἐκεῖνο τὸ ὑποσύνολο τῶν ἐπενδύσεων, πού μεγιστοποιεῖ τὴ συνολικὴ καθαρὴ παρούσα ἀξία τῶν ἐπενδύσεων.

Γιὰ τὴ μὀρφωση τοῦ προβλήματος αὐτοῦ ὡς προβλήματος ἀκέραιου γραμμικοῦ προγραμματισμοῦ, ἔστω ὅτι μιὰ ἐπιχείρηση ἔχει στὴ διάθεσή της κατὰ τὴ χρονικὴ περίοδο  $j = 1, 2, \dots, n$  χρηματικὸ ποσὸ  $D_j$ , πού χρησιμοποιεῖται ἀπὸ τὸ διάνυσμα τῶν ὑπὸ πρόκριση ἐπενδύσεων  $x = [x_1, x_2, \dots, x_m]$ . Ἐστω ἀκόμη ὅτι κάθε ἐπένδυση  $x_i$ ,  $i = 1, 2, \dots, m$  ἔχει καθαρὴ παρούσα ἀξία  $p_i$  καὶ ὅτι χρησιμοποιεῖ  $d_{ji}$  χρηματικὲς μονάδες τῶν  $j = 1, 2, \dots, n$  περιόδων. Μὲ τὰ δεδομένα αὐτὰ ζητεῖται νὰ ἐπιλεγεῖ τὸ ἄριστο ὑποσύνολο τῶν ἐπενδύσεων ἔτσι, ὥστε νὰ μεγιστοποιεῖται ἡ συνολικὴ καθαρὴ παρούσα ἀξία. Ἡ μαθηματικὴ μὀρφωση τοῦ πιὸ πάνω προβλήματος ὀρίζεται ἀπὸ τὶς σχέσεις (1), (2) καὶ (3).

$$\text{Max}P = p_1x_1 + p_2x_2 + \dots + p_mx_m \quad (1)$$

μὲ τοὺς περιορισμοὺς



γεται ή  $x_2$ , πού είναι ανεξάρτητη. Ή μορφή αυτή εξαρτήσεως εκφράζεται μαθηματικώς από τή σχέση,

$$x_1 \leq x_2 \quad (5)$$

Ήν ή επένδυση  $x_2$  επιλεγεί, ισχύει ό περιορισμός  $x_1 \leq 1$ , ενώ αν ή  $x_2$  δέν επιλεγεί, τότε  $x_1 \leq 0$ , πού μαζί με τόν περιορισμό τής μη άρνητικότητας (3) δίνει  $x_1 = 0$ . Ή άνάλυση αυτή μπορεί εύκολα νά γενικευθεί για τήν περίπτωση ενός συνόλου εξαρτημένων επενδύσεων  $\{x_1, x_2, \dots, x_L\}$ , όπου ή άποδοχή τής  $x_i$  εξαρτιέται από τήν άποδοχή τής  $x_{i+1}$ . Ή μαθηματική διατύπωση τής εξαρτήσεως αυτής δίνεται από τό πιο κάτω σύστημα άνισοτήτων,

$$\begin{aligned} x_L &\leq 1 \\ x_{L-1} &\leq x_L \\ &\dots\dots\dots \\ &\dots\dots\dots \\ x_1 &\leq x_2 \end{aligned} \quad (6)$$

### 2.3. Μικτές Ήξαρτήσεις.

Οί μικτές εξαρτήσεις είναι συνδυασμός τών δύο προηγουμένων περιπτώσεων και μπορούν νά έχουν διάφορες μορφές. Ήνδεικτικά αναφέρεται ή έξης περίπτωση. Έστω ότι οί επενδύσεις  $x_1$  και  $x_2$  είναι άμοιβαίως άποκλειόμενες και ότι ή  $x_3$  εξαρτιέται από τήν άποδοχή τής  $x_1$  ή τής  $x_2$ . Ή μικτή αυτή έξάρτηση εκφράζεται από τούς περιορισμούς,

$$x_1 + x_2 \leq 1 \quad (7)$$

$$x_3 \leq x_1 + x_2 \quad (8)$$

Έτσι αν μιá από τις  $x_1$  και  $x_2$  επιλεγεί ό περιορισμός (8) γίνεται  $x_3 \leq 1$ . Ήν páλι καμιά από τις  $x_1$  και  $x_2$  δέν επιλεγεί, τότε ή (8) γίνεται  $x_3 \leq 0$ , πού μαζί με τήν (3) δίνει  $x_3 = 0$ .

Ήπό τήν παραπάνω άνάλυση είναι φανερό ότι οί διάφορες περιπτώσεις άλληλοεξαρτήσεως τών επενδύσεων μπορούν νά ληφθούν άμεσα ύπόψη με τήν εισαγωγή τών κατάλληλων περιοριστικών σχέσεων στο σύνολο τών περιορισμών, πού όρίζουν τό σύνολο λύσεων του προβλήματος του άκέραιου γραμμικού προγραμματισμού.

## 3. Σκοπιμότητα Χρησιμοποιήσεως του Ήκέραιου Γραμμικού Προγραμματισμού.

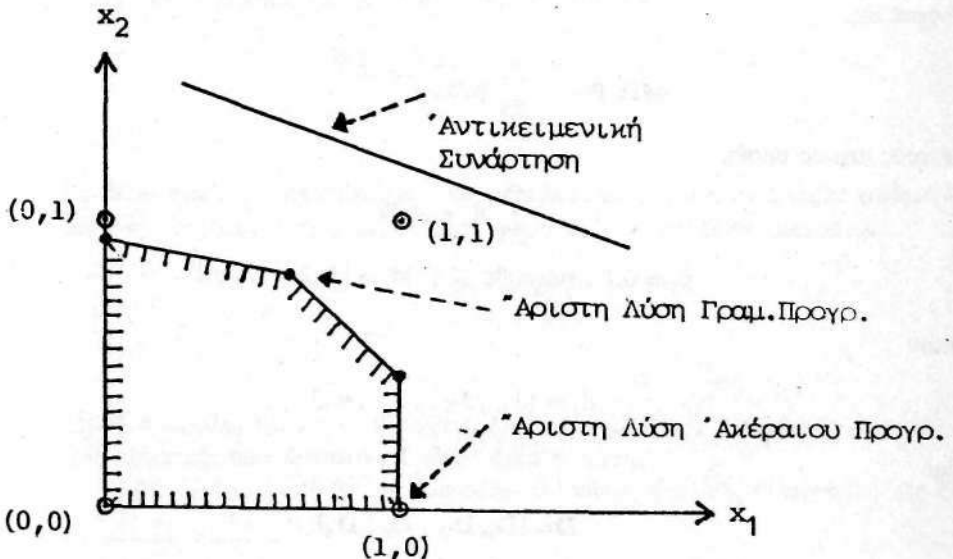
Τό πρόβλημα (1), (2) και (3) είναι γνωστό στη σχετική βιβλιογραφία τής θεωρίας του άκέραιου γραμμικού προγραμματισμού ως πολυδιάστατο πρό-

β λ η μ α κ n a p s a c k . Τό πρόβλημα αυτό εκτός από την εφαρμογή του στην επίλυση του προβλήματος της επιλογής των επενδύσεων έχει και πληθώρα άλλων εφαρμογών, (βλέπε π.χ. [2]). Δυστυχώς όμως το πρόβλημα knapsack ανήκει στην κατηγορία των "NP complete" προβλημάτων, που σημαίνει ότι ο χρόνος, που απαιτείται για την επίλυση του προβλήματος, είναι εκθετική συνάρτηση του μεγέθους του. Αντίθετα αν αγνοηθεί ο περιορισμός της μη διαιρετότητας, το πρόβλημα γίνεται πρόβλημα γραμμικού προγραμματισμού, που όπως είναι γνωστό, η επίλυσή του δεν αντιμετωπίζει καμιά ύπολογιστική δυσκολία. Για τους πιο πάνω λόγους πολλοί έρευνητές αγνοούν τον περιορισμό της μη διαιρετότητας και αντιμετωπίζουν το πρόβλημα της επιλογής των επενδύσεων ως πρόβλημα γραμμικού προγραμματισμού. Όμως μία τέτοια άπλοποίηση του προβλήματος θα μπορούσε να χαρακτηριστεί μάλλον ως άφελής και πρόχειρη για τους παρακάτω λόγους.

α) Λειτουργικά ή άποδοχη ενός κλασματικού μέρους μιξς επενδύσεως δέν έχει νόημα στις περισσότερες περιπτώσεις.

β) Η στρογγυλοποίηση κλασματικών τιμών των μεταβλητών στη γεινίαση της άριστης λύσεως του αντίστοιχου προβλήματος γραμμικού προγραμματισμού μπορεί να δδηγήσει σε πραγματοποιιήσιμη λύση, που απέχει πάρα πολύ από την άριστη ή ακόμη και σε μη πραγματοποιιήσιμη λύση, όπως έμφανίζεται στο διάγραμμα 1.

Διάγραμμα 1



γ) Ὁ ἀριθμὸς τῶν ἀκέραιων λύσεων, πού γειτνιάζουν τὴν ἄριστη λύση τοῦ ἀντίστοιχου προβλήματος γραμμικοῦ προγραμματισμοῦ ἀκόμη καὶ γιὰ προβλήματα μεσαίου μεγέθους, εἶναι πολλὲς φορὲς ἀστρονομικός. Αὐτὸ σημαίνει ὅτι ἡ ἐξέταση τῶν στοιχείων τῆς γειτνιάσεως εἶναι ἓνα ἄλλο πρόβλημα ἀκέραιου προγραμματισμοῦ τῆς ἴδιας δυσκολίας μὲ τὸ πρῶτο. Π.χ. στὸ διάγραμμα 1 ἡ ἐξέταση τοῦ συνόλου τῶν ἀκέραιων στοιχείων, πού γειτνιάζουν τὴν ἄριστη λύση τοῦ γραμμικοῦ προγραμματισμοῦ ἀντιστοιχεῖ στὴν ἐξέταση τῶν τεσσάρων δυνατῶν ἀκέραιων λύσεων τοῦ προβλήματος αὐτοῦ. Εἶναι δηλαδὴ τὸ ἴδιο τὸ πρόβλημα τοῦ ἀκέραιου προγραμματισμοῦ δύο μεταβλητῶν καὶ ἴσως καὶ πιὸ δύσκολο.

Γιὰ τὴν ἐπίλυση τοῦ παραπάνω προβλήματος ἔχουν ἀναπτυχθεῖ διάφοροι ἀλγόριθμοι, ὅπως μεταξὺ ἄλλων οἱ τῶν Balas [1], Goefrion [3], Glover [4], Zionts [8], κ.τ.λ.

Στὰ ἐπόμενα θὰ ἀναπτυχθεῖ ἓνας ἀλγόριθμος ἀκέραιου γραμμικοῦ προγραμματισμοῦ, πού χρησιμοποιεῖ τὴ μέθοδο τῆς ἐπαγωγικῆς ἀπαριθμήσεως. Ἡ βασικὴ του διαφορὰ ἀπὸ τοὺς ἄλλους ἀλγόριθμους βρίσκεται στὸ γεγονός ὅτι κατὰ τὴ διάρκεια τῆς ἀλγοριθμικῆς διαδικασίας ἐξετάζονται μόνο πραγματοποιήσιμες λύσεις. Ἄν καὶ ὁ ἀλγόριθμος, πού θὰ παρουσιασθεῖ, δὲν ἔχει δοκιμασθεῖ ἀκόμη ἐκτενῶς σὲ προβλήματα μεγάλου μεγέθους, τὰ προκαταρκτικὰ ἀποτελέσματα, πού βρέθηκαν μὲ τὴ χρῆση τοῦ ἠλεκτρονικοῦ ὑπολογιστῆ Univac 1106 τοῦ Α.Π.Θ., δείχνουν ὅτι εἶναι συγκριτικὰ πολὺ ἱκανοποιητικά.

## 4. Ἀλγόριθμος Ἐπαγωγικῆς Ἀπαριθμήσεως.

### 4.1. Ἀνάπτυξη Ἀλγορίθμου.

Τὸ πρόβλημα πού ὀρίσθηκε ἀπὸ τὶς σχέσεις (1), (2) καὶ (3) μπορεῖ ἰσοδύναμα νὰ γραφεῖ ὡς,

$$\text{Max } P = \sum_{i=1}^m p_i x_i \quad (9)$$

μὲ τοὺς περιορισμοὺς

$$\sum_{i=1}^m d_i x_i \leq D \quad (10)$$

$$x_i = 0, 1, \text{ γιὰ κάθε } i \in M = \{1, 2, \dots, m\} \quad (11)$$

ὅπου

$$d_i = [d_{1i}, d_{2i}, \dots, d_{ni}]$$

καὶ

$$D = [D_1, D_2, \dots, D_n]$$

Κάθε διάνυσμα  $x = (x_i)$ ,  $i \in M$ , τὰ στοιχεῖα τοῦ ὁποῖου παίρνουν τιμὲς 0 ἢ 1,

ονομάζεται λύση του πιό πάνω προβλήματος. Ὡς μερική λύση (PS) ὀρίζεται ἓνα ὑποσύνολο του συνόλου τῶν μεταβλητῶν του προβλήματος, πού κάθε μεταβλητή του ἔχει τιμή 0 ἢ 1. Για καθαρά ὑπολογιστικούς λόγους ἡ  $x_k$  μεταβλητή του PS, πού ἔχει τιμή 0 (1), θά ἐμφανίζεται στό PS μέ  $-k$  ( $k$ ) ἀντίστοιχα. Ἐτσι ἡ μερική λύση  $PS = \{-2, 1, -3, 5\}$  σημαίνει ὅτι  $x_1 = 1, x_2 = 0, x_3 = 0$  καί  $x_4 = 1$ . Ἀκόμη θά συμβολίζεται μέ  $ps$  τὸ σύνολο τῶν μεταβλητῶν, πού ἀνήκουν στό  $M$  καί δὲν ἀνήκουν στό PS, δηλαδή  $\overline{PS} = M \setminus PS$ .

Σὲ κάθε μερική λύση PS ἀντιστοιχεῖ καί ἓνα μερικό πρόβλημα, πού ὀρίζεται ἀπὸ τὴν ἀντικειμενική συνάρτηση

$$\sum_{i \in \overline{PS}} x_i + \sum_{i \in PS} p_i \quad (12)$$

μέ τοὺς περιορισμοὺς

$$\sum_{i \in \overline{PS}} d_i x_i < D - \sum_{i \in PS} d_i \equiv D \text{ (PS)} \quad (13)$$

$$x_i = 0, 1, \quad \forall i \in \overline{PS}$$

ὅπου  $PS^+$  εἶναι τὸ σύνολο τῶν θετικά προσημασμένων στοιχείων του PS. Ἄν εἶναι  $D \text{ (PS)} \geq 0$ , τότε ἡ μερική λύση ὀνομάζεται δυνατή ἢ πραγματοποιήσιμη. Σὲ κάθε μερική λύση ἀντιστοιχεῖ καί μιὰ τιμή τῆς ἀντικειμενικῆς συναρτήσεως, πού συμβολίζεται μέ  $Z(PS)$  καί ὀρίζεται ὡς

$$Z(PS) = \sum_{i \in PS^+} p_i$$

Τὸ ἄθροισμα τῶν συντελεστῶν τῶν μεταβλητῶν τῆς ἀντικειμενικῆς συναρτήσεως, πού δὲν ἀνήκουν στὴ μερική λύση, συμβολίζεται μέ  $Z(PS)$  καί εἶναι

$$Z(\overline{PS}) = \sum_{k \in \overline{PS}} p_k$$

Τέλος συμβολίζεται μέ  $x^*$  ἡ ἄριστη λύση καί μέ  $Z(x^*)$  ἡ τιμή τῆς ἀντικειμενικῆς συναρτήσεως, πού ἀντιστοιχεῖ στὴν ἄριστη λύση.

Ὁ ἀλγόριθμος, πού θά παρουσιασθεῖ πιό κάτω, εἶναι τῆς κατηγορίας τῆς ἐπαγωγ-

1. Τὸ σύμβολο « $\setminus$ » χρησιμοποιεῖται, γιὰ νὰ δηλώσει διαφορά συνόλων, δηλαδή  $A \setminus B = \{x | x \in A, x \notin B\}$



γικής ή μερικής άπαριθμήσεως (implicit ή partial enumeration) σέ αντίδιαστολή μέ τή μέθοδο τής όλικής άπαριθμήσεως (total enumeration). Σημειώνεται ότι σ' ένα πρόβλημα n-μεταβλητών ή μέθοδος τής όλικής άπαριθμήσεως ξετάζει  $2^n$  συνδυασμούς 0-1. Αυτό σημαίνει ότι ακόμη και σέ προβλήματα μεσαίων διαστάσεων οί άλγόριθμοι τής όλικής άπαριθμήσεως είναι πολύ δύσκολο, άν όχι άδύνατο, νά εφαρμοσθούν. Αντίθετα οί άλγόριθμοι τής επαγωγικής άπαριθμήσεως χρησιμοποιούν κατάλληλους έλέγχους (tests) έτσι, ώστε νά δημιουργούνται έπαρκείς συνθήκες, από τις όποιες συμπεραίνεται ότι όρισμένα ύποσύνολα λύσεων δέν μπορεί νά περιέχουν τήν άριστη λύση. Η συστηματική εφαρμογή τών έλέγχων όδηγεί στην έντόπιση και στην άπομάκρυνση τών συνόλων αυτών από περαιτέρω διερεύνηση. Έτσι τά σύνολα αυτά ξετάζονται έμμεσα και ή σύγκλιση τής άλγοριθμικής διαδικασίας πρós τήν άριστη λύση έπιταχύνεται. Είναι φανερό ότι ή άποτελεσματικότητα κάθε άλγοριθμου επαγωγικής άπαριθμήσεως ξεαρτιέται άμεσα από τήν άποτελεσματικότητα, μέ τήν όποία οί έλεγχοι άποκλείουν περιοχές λύσεων καθώς και από τό χρόνο εκτελέσεως τών έλέγχων. Οί έλεγχοι αυτοί διακρίνονται γενικά σέ έλέγχους έφικτότητας (feasibility tests) και έλέγχους άριστότητας (optimality tests).

#### 4.2. Έλεγχοι Έφικτότητας.

Οί έλεγχοι έφικτότητας χρησιμοποιούνται για τήν έντόπιση περιοχών δυνατών λύσεων. Αυτό έπιτυγχάνεται μέ τήν άπομάκρυνση περιοχών μη πραγματοποιήσιμων λύσεων. Πιο άναλυτικά, έστω ή μερική λύση PS και τό αντίστοιχο διάνυσμα  $D(PS)$ . Αν  $d_{kj} > D_k(PS)$ ,  $j \in \overline{PS}$ , τότε κάθε λύση, πού περιέχει τις μεταβλητές του  $PSU\{j\}$ , είναι μη πραγματοποιήσιμη λύση. Στην περίπτωση αυτή ή μεταβλητή  $x_j$  είσάγεται στό PS μέ τιμή ίση μέ τό μηδέν, δηλαδή γίνεται  $PSU\{-j\}$ , και συνεχίζεται ή άλγοριθμική διαδικασία. Έτσι όλες οί λύσεις, πού έχουν τις μεταβλητές του  $P-SU\{j\}$ , άποκλείονται από περαιτέρω διερεύνηση ως μη πραγματοποιήσιμες.

**Παράδειγμα.** Έστω  $PS = \{-1, 3, -2, 5\}$  και  $\overline{PS} = \{4, 6, 7, 8\}$ . Έστω ακόμη ότι τό PS όρίζει τούς πιό κάτω περιορισμούς ενός μερικού προγράμματος,

$$5x_4 + 12x_6 + 7x_7 + 3x_8 \leq 11 = D_1(PS)$$

$$3x_4 + 7x_6 + 2x_7 + 9x_8 \leq 9 = D_2(PS)$$

$$3x_4 + 4x_6 + 8x_7 + 10x_8 \leq 10 = D_3(PS)$$

$$x_4, x_6, x_7, x_8 \in \{0, 1\}$$

Σύμφωνα μέ τά παραπάνω  $d_{16} = 12 > D_1(PS) = 11$ , όπότε κάθε λύση πού έχει τις μεταβλητές  $x_1 = 0$ ,  $x_2 = 0$ ,  $x_3 = 1$ ,  $x_5 = 1$  και  $x_6 = 1$  είναι μη πραγματοποιήσιμη. Έτσι  $PSU\{-6\} = \{-1, 3, -2, 5, -6\}$ , πού σημαίνει ότι 8 ( $= 2^{8-5}$ ) λύσεις άποκλείονται έμμεσα από έπιπρόσθετη διερεύνηση ως μη πραγματοποιήσιμες.

#### 4.3. Έλεγχος Άριστότητας.

Μέ τούς έλέγχους άριστότητας παρέχονται έπαρκείς συνθήκες, ότι όρισμένα ύ-

ποσύνολα λύσεων δὲν περιέχουν τὴν ἄριστη λύση, ὅποτε καὶ τὰ σύνολα αὐτὰ ἀποκλείονται ἀπὸ περαιτέρω διερεύνηση. Πιο συγκεκριμένα, ἔστω  $Z(\bar{x})$  ἡ τιμὴ τῆς ἀντικειμενικῆς συναρτήσεως, πού ἀντιστοιχεῖ στὴν καλύτερη πραγματοποιήσιμη λύση  $\bar{x}$ , πού ἔχει βρεθεῖ σὲ ἓνα στάδιο τῆς ἀλγοριθμικῆς διαδικασίας, καὶ  $Z(\overline{PS})$  τὸ ἄθροισμα τῶν συντελεστῶν τῶν μεταβλητῶν τῆς ἀντικειμενικῆς συναρτήσεως, πού περιλαμβάνονται στὸ  $\overline{PS}$ . Ἐστω ἀκόμη  $Z(PS)$  τὸ ἄθροισμα τῶν συντελεστῶν τῶν μεταβλητῶν τῆς ἀντικειμενικῆς συναρτήσεως, πού εἶναι θετικά προσημασμένες στὸ  $PS$ . Ἐὰν ἰσχύει  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) \leq Z(\bar{x})$ , (γιὰ πρόβλημα μεγιστοποιήσεως), τότε ὑπάρχουν ἐπαρκεῖς συνθήκες ὅτι κάθε λύση, πού περιέχει τὶς μεταβλητὲς τοῦ  $PS$ , δὲν μπορεῖ νὰ εἶναι καλύτερη τῆς  $\bar{x}$  καὶ ἐπομένως νὰ εἶναι ἡ ἄριστη.

**Παράδειγμα.** Ἐστω ἡ ἀντικειμενικὴ συνάρτηση,

$$\text{Max}Z = 3x_1 + 5x_2 + 2x_3 + 7x_4 + 8x_5 + 4x_6 + 9x_7$$

Ἐστω ἀκόμη  $PS = \{-1, 3, 2, -6\}$ , ὅποτε  $\overline{PS} = \{4, 5, 7\}$ ,  $Z(PS) = 7$  καὶ  $Z(\overline{PS}) = 24$ . Ἐὰν ἡ τιμὴ τῆς ἀντικειμενικῆς συναρτήσεως, πού ἀντιστοιχεῖ στὴ μέχρι στιγμῆς καλύτερη λύση, εἶναι  $Z(\bar{x}) = 33$ , τότε σύμφωνα μὲ τὰ παραπάνω κάθε π ρ ο σ α ὑ ξ η σ η (augmentation) τοῦ  $PS$  μὲ μεταβλητὲς τοῦ  $\overline{PS}$  θὰ δώσει λύσεις, πού θὰ εἶναι κατώτερες τῆς  $\bar{x}$ .

## 5. Δομὴ Ἀλγοριθμικῆς Διαδικασίας τῆς Ἐπαγωγικῆς Ἀπαριθμῆσεως.

Ὅπως ἀναφέρθηκε στὰ προηγούμενα ὁ ἀλγόριθμος, πού θὰ παρουσιασθεῖ, εἶναι τῆς κατηγορίας τῶν ἀλγορίθμων τῆς ἐπαγωγικῆς ἀπαριθμῆσεως. Κάθε ἀλγόριθμος τῆς κατηγορίας αὐτῆς χρησιμοποιεῖ τρεῖς βασικὲς διαδικασίες, πού εἶναι α) ἡ διακλάδωση (branching), β) ὁ φραγμὸς ἢ ἡ ἀπόρριψη (bound) καὶ γ) ἡ ὀπισθοδρομὴση (backtrack). Ἀναλυτικὰ καθεμιά ἀπὸ τὶς διαδικασίες αὐτὲς ἔχει ὡς ἐξῆς:

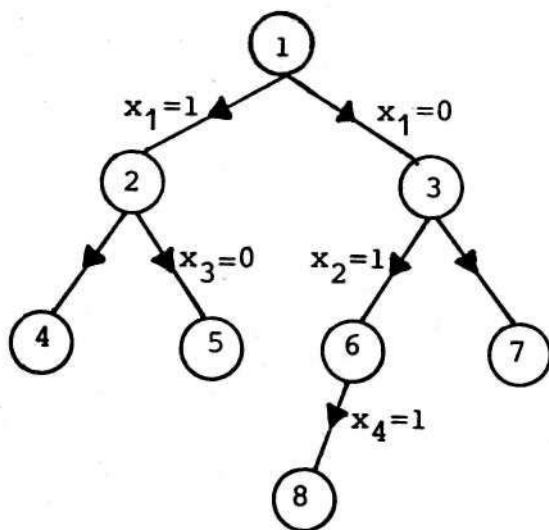
### 5.1. Διακλάδωση.

Μὲ τὴν διαδοχικὴν χρησιμοποίησιν τῆς διαδικασίας τῆς διακλάδωσεως τὸ ἀρχικὸ σύνολο λύσεων διαμερίζεται σὲ ὑποσύνολα. Ὁ διαμερισμὸς αὐτὸς δημιουργεῖ ἓνα δένδρον (arborescence), ὅπως π.χ. ἐμφανίζεται στὸ διάγραμμα 2. Στὴν κορυφὴ 1 τοῦ διαγράμματος ἀντιστοιχεῖ τὸ σύνολο τῶν λύσεων τοῦ προβλήματος καὶ σὲ κάθε κορυφῇ μεγαλύτερῃ τοῦ 1 ἀντιστοιχεῖ καὶ ἓνα γνήσιο ὑποσύνολο λύσεων τοῦ ἀρχικοῦ προβλήματος. Κάθε τόξο (arc) τοῦ δένδρου λύσεων συνδέει δύο κορυφὰς ἢ κόμβους (nodes ἢ vertices). Ὁ κόμβος πρὸς τὸν ὁποῖο κατευθύνεται τὸ τόξο ὀνομάζεται ἐπόμενος (successor) καὶ αὐτὸς ἀπὸ τὸν ὁποῖο προέρχεται προηγούμενος (predecessor). Ἀκόμη σὲ κάθε τόξο ἀντιστοιχεῖ καὶ ἓνας περιορισμὸς. Ὁ περιορισμὸς αὐτὸς μαζί μὲ τὸ σύνολο τῶν περιορισμῶν, πού ὀρίζουν τὸ σύνολο λύσεων, πού ἀντιστοιχεῖ στὸν προηγούμενον κόμβο, θὰ πρέπει νὰ ἴκανο-



ποιηθεί, προκειμένου να προσδιορίσει το σύνολο λύσεων που αντιστοιχεί στον επόμενο κόμβο.

### Διάγραμμα 2.



Γενικά η μορφή των περιορισμών, που αντιστοιχούν στα διάφορα τόξα του δένδρου λύσεων, εξαρτιέται από τη δομή του συνόλου λύσεων και από το είδος των τεχνικών (π.χ. απαρίθμηση ή κυρτή ανάλυση), που χρησιμοποιούνται, για να διαμερισθεί το σύνολο λύσεων. Στη συγκεκριμένη περίπτωση, όπου θα χρησιμοποιηθεί η μέθοδος της απαριθμήσεως, το δέντρο λύσεων, που δημιουργείται με τη διαδοχική εφαρμογή της διαδικασίας της διακλαδώσεως, που διαμερίζει το σύνολο λύσεων, παίρνει τη μορφή του διαγράμματος 2. Σημειώνεται ακόμη ότι σε κάθε κορυφή αντιστοιχεί και μία μερική λύση, που ορίζει ένα μερικό πρόβλημα της μορφής (12) και (13).

**Παράδειγμα.** Έστω το σύστημα περιοριστικών σχέσεων,

$$\begin{aligned}
 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 + x_4 + 6x_5 &\leq 12 \\
 2x_1 + x_2 + 5x_3 + 2x_4 + 3x_5 &\leq 10 \\
 x_i &= 0 \text{ ή } 1, \quad i = 1, 2, \dots, 5.
 \end{aligned}$$

Το σύνολο λύσεων, που ορίζεται από τους πιο πάνω περιορισμούς, αντιστοιχεί στον κόμβο 1 του δένδρου του διαγράμματος 2. Το σύνολο λύσεων, που αντιστοιχεί στον κόμβο 8, ορίζεται από το πιο κάτω μερικό πρόγραμμα, που αντιστοιχεί

στή μερική λύση

$PS = \{x_1 = 0, x_2 = 1, x_4 = 1\}$  ή ισοδύναμα  $PS = \{-1, 2, 4\}$  και πού είναι,

$$4x_3 + 6x_5 \leq 6$$

$$5x_3 + 3x_5 \leq 5$$

$$x_3, x_5 = 0 \text{ ή } 1$$

Ἡ διακλάδωση θὰ γίνεται μὲ ἐπαύξηση τοῦ συνόλου  $PS$  μὲ μιὰ μεταβλητὴ τοῦ  $\overline{PS}$  ἀρνητικὰ ἢ θετικὰ προσημασμένη.

## 5.2. Φραγμός.

Ἡ διαδικασία τοῦ φραγμοῦ ἢ τῆς ἀπορρίψεως ἐλέγχει μὲ τὴν χρησιμοποίηση ὀρισμένων κριτηρίων ἐφικτότητας καὶ ἀριστότητας, ἂν ἓνα ὑποσύνολο τοῦ συνόλου τῶν λύσεων περιέχει τὴν ἀριστη λύση. Σὲ περίπτωση πού διαπιστωθεῖ ὅτι ἡ ἀριστη λύση δὲν περιέχεται σὲ ἓνα ὑποσύνολο, τότε τὸ ὑποσύνολο αὐτὸ δὲν διερευνᾶται περισσότερο καὶ ὁ ἀλγόριθμος περνᾷ στὴ διαδικασία τῆς ὀπισθοδρομῆσεως.

## 5.3. Ὅπισθοδρόμηση.

Μὲ τὴν διαδικασία τῆς ὀπισθοδρομῆσεως γίνεται ἐπιστροφή σὲ ἓνα κόμβο τοῦ δένδρου λύσεων, πού ἔχει ἤδη δημιουργηθεῖ καὶ ἐρευνηθεῖ, γιὰ νὰ δημιουργηθοῦν νέα ὑποσύνολα λύσεων, πού δὲν ἔχουν ἀκόμη διερευνηθεῖ. Διαδικασιακὰ αὐτὸ γίνεται μὲ ἀρνητικὴ προσήμανση τοῦ τελευταίου ἀπὸ τὰ δεξιὰ θετικοῦ στοιχείου τοῦ  $PS$  καὶ μὲ ἀπομάκρυνση ἀπὸ τὸ  $PS$  ὄλων τῶν στοιχείων, πού τὸ ἀκολουθοῦν.

**Παράδειγμα.** Ἐστω ὅτι μὲ τὴν ἐφαρμογὴ ὀρισμένων ἐλέγχων ἔχει διαπιστωθεῖ ὅτι τὸ ὑποσύνολο λύσεων, πού ὀρίζεται ἀπὸ τὴ μερική λύση  $PS = \{1, 3, -2, -6\}$ ,  $\overline{PS} = \{4, 5\}$ , δὲν περιέχει τὴν ἀριστη λύση. Στὴν περίπτωσιν αὐτὴ ὁ ἀλγόριθμος ὀπισθοδρομεῖ μὲ ἀποτέλεσμα τὰ σύνολα  $PS$  καὶ  $\overline{PS}$  νὰ ἀναθεωρηθοῦν ὡς ἐξῆς:  $PS = \{1, -3\}$ ,  $\overline{PS} = \{2, 6, 4, 5\}$ . Εἶναι φανερό ὅτι ἡ ἀρνητικὴ προσήμανση τοῦ 3 στὸ νέο  $PS$  καὶ ἡ στὴ συνέχεια προσαύξηση τοῦ  $PS$  μὲ στοιχεῖα τοῦ  $\overline{PS}$  ἔχει ὡς ἀποτέλεσμα τὴ δημιουργία καὶ διερεύνηση νέων ὑποσυνόλων, πού δὲν ἔχουν δημιουργηθεῖ προηγουμένως. Αὐτὸ γιὰτί ὅλα τὰ νέα ὑποσύνολα θὰ ἔχουν τὴ μεταβλητὴ  $x_3$  ἴση μὲ τὸ μηδέν, ἐνῶ τὰ προηγούμενα εἶχαν τὴ μεταβλητὴ αὐτὴ ἴση μὲ τὴ μονάδα. Ἡ παραπάνω ἀνάλυση στὰ πλαίσια μιᾶς ἀλγοριθμικῆς διαδικασίας παρουσιάζεται πιὸ κάτω.

## 6. Βήματα τοῦ Ἀλγορίθμου.

Ἡ προηγούμενη ἀνάλυση συστηματοποιεῖται στὰ πιὸ κάτω βήματα.

Βῆμα 1. (Ἀρχικὲς Συνθήκες).

$$\Theta\acute{\epsilon}\sigma\epsilon \quad PS = \emptyset, \quad \overline{PS} = M, \quad Z(PS) = 0, \quad Z(\overline{PS}) = \sum_{i \in \overline{PS}} P_i, \quad Z(\bar{x}) = -\infty,$$

$$D(PS) = D.$$

Πήγαινε στο βήμα 3.

**Βήμα 2.** (Έλεγχος Περατώσεως, Όπισθοδρόμηση).

"Αν όλα τα στοιχεία του PS είναι αρνητικά προσημασμένα, ή διαδικασία τελείωσε.

Διαφορετικά προσήμανε αρνητικά το πρώτο από τα δεξιά θετικό στοιχείο του PS και προσαύξησε το  $\overline{PS}$  με όλα τα στοιχεία του PS που το ακολουθούν. Αναθεώρησε κατάλληλα τις τιμές των  $Z(PS)$ ,  $Z(\overline{PS})$  και  $D(PS)$ .

"Αν  $\overline{PS} = \emptyset$ , επανάλαβε το βήμα 2.

"Αν  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) \leq Z(\bar{x})$ , επανάλαβε το βήμα 2.

Διαφορετικά πέρασε στο βήμα 3.

**Βήμα 3.** (Φραγμός).

Θέσε  $PSU \{-j\}$ ,  $\overline{PS} = \overline{PS} \setminus \{j\}$ ,  $Z(\overline{PS}) = Z(\overline{PS}) - P_j$ , για κάθε μεταβλητή  $x_j$ ,  $j \in \overline{PS}$ , τέτοια ώστε,  $d_{kj} > D_k(PS)$ ,  $k \in M$ .

"Αν  $\overline{PS} = \emptyset$ , πήγαινε στο βήμα 2.

"Αν  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) \leq Z(\bar{x})$ , πήγαινε στο βήμα 2.

Διαφορετικά πέρασε στο βήμα 4.

**Βήμα 4.** (Διακλάδωση).

Πάρε το πρώτο στοιχείο του  $\overline{PS}$ , προσαύξησε το PS και αναθεώρησε τα  $Z(PS)$ ,  $Z(\overline{PS})$  και  $D(PS)$ , δηλαδή θέσε  $PS = PSU \{k\}$ ,  $\overline{PS} = \overline{PS} \setminus \{k\}$ ,  $Z(PS) = Z(PS) + P_k$ ,  $Z(\overline{PS}) = Z(\overline{PS}) - P_k$ ,  $D_i(PS) = D_i(\overline{PS}) - d_{ik}$ ,  $\forall i \in M$ .

"Αν  $\overline{PS} = \emptyset$ , θέσε  $x(PS) = \{x_j = 1 \text{ ή } 0, \text{ αν } j = -j \text{ ή } j = j, j \in PS\}$ ,  $Z(\bar{x}) = Z(PS)$  και πήγαινε στο βήμα 2.

Διαφορετικά πήγαινε στο βήμα 3.

## 7. Παράδειγμα.

Για την εφαρμογή του αλγορίθμου θα χρησιμοποιηθεί το κλασικό παράδειγμα των Lorie και Savage. Το πρόβλημα αυτό έχει ως εξής: Μια επιχείρηση θέλει να προσδιορίσει το ύποσύνολο εκείνο από συνολικά έννέα επενδύσεις, που μεγιστοποιεί την καθαρή παρούσα αξία των επενδύσεων. Το μέγιστο διαθέσιμο χρηματικό ποσό της επιχείρησης για την πρώτη χρονική περίοδο είναι 50 νομισματικές μονάδες και για τη δεύτερη 20. Ακόμη η καθαρή παρούσα αξία και η έκροη κάθε επένδυσης σε κάθε περίοδο είναι γνωστές και δίνονται στον πιο κάτω πίνακα.

ΠΙΝΑΚΑΣ 1

Έπένδυση	Έκροη Περίοδου		Καθαρή Παρούσα Άξια
	1	2	
$x_1$	12	3	14
$x_2$	54	7	17
$x_3$	6	6	17
$x_4$	6	2	15
$x_5$	30	35	40
$x_6$	6	6	12
$x_7$	48	4	14
$x_8$	36	3	10
$x_9$	18	3	12

Σύμφωνα με τα προηγούμενα ή μαθηματική διατύπωση του προβλήματος των Lorie και Savage ως προβλήματος άκέραιου γραμμικού προγραμματισμού είναι

$MaxP = 14x_1 + 17x_2 + 17x_3 + 15x_4 + 40x_5 + 12x_6 + 14x_7 + 10x_8 + 12x_9$   
 με τούς περιορισμούς

$$12x_1 + 54x_2 + 6x_3 + 6x_4 + 30x_5 + 6x_6 + 48x_7 + 36x_8 + 18x_9 \leq 50$$

$$3x_1 + 7x_2 + 6x_3 + 2x_4 + 35x_5 + 6x_6 + 4x_7 + 3x_8 + 3x_9 \leq 20$$

$$0 \leq x_i \leq 1, x_i \text{ άκέραιος, } i = 1, 2, \dots, 9.$$

Η εφαρμογή του αλγορίθμου της επαγωγικής απαριθμήσεως για την επίλυση του προβλήματος αυτού έχει ως εξής:

Βήμα 1.

$$PS = \emptyset, \overline{PS} = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}, Z(PS) = 0, Z(\overline{PS}) = 151, Z(\bar{x}) = -\infty, D(PS) = [50 \ 20]. \text{ Πήγαινε στο 3.}$$

Βήμα 3.

$$\begin{aligned} &\text{Έπειδή } d_{12} = 54 > D_1(PS) = 50 \text{ και } d_{25} = 35 > D_2(PS) = 20, \text{ θέσε } PS = PSU \{-2, -5\} = \{-2, -5\}, \\ &\overline{PS} = \{1, 3, 4, 6, 7, 8, 9\} \text{ και } Z(\overline{PS}) = 151 - (17+40) = 94. \\ &\text{Έπειδή } Z(PS) + Z(\overline{PS}) = 0 + 94 = 94 > Z(\bar{x}) = -\infty \text{ και } \overline{PS} \neq \emptyset, \text{ πήγαινε στο 4.} \end{aligned}$$

Βήμα 4.

$$PS = PSU \{1\} = \{-2, -5, 1\}, \overline{PS} = \{3, 4, 6, 7, 8, 9\}, Z(PS) = 0 + 14 = 14, Z(\overline{PS}) = 94 - 14 = 80, D(PS) = [38 \ 17]$$

$$\text{Έπειδή } \overline{PS} \neq \emptyset \text{ πήγαινε στο 3.}$$

Βήμα 3.

Επειδή  $d_{17}=48 > D_1(PS)=38$ , θέσε  $PS=PSU\{-7\} = \{-2, -5, 1, -7\}$ ,  $\overline{PS} = \{3, 4, 6, 8, 9\}$ ,  $Z(\overline{PS}) = 80-14=66$ .

Ακόμη επειδή  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) = 14+66 > Z(\bar{x}) = -\infty$  και  $\overline{PS} \neq \emptyset$ , πήγαινε στο 4.

Βήμα 4.

$PS=PSU\{3\} = \{-2, -5, 1, -7, 3\}$ ,  $\overline{PS} = \{4, 6, 8, 9\}$ ,  $Z(PS) = 14+17=31$ ,  $Z(\overline{PS}) = 66-17=49$ ,  $D(PS) = [32\ 11]$ .

Επειδή  $\overline{PS} \neq \emptyset$ , πήγαινε στο 3.

Βήμα 3.

Επειδή  $d_{18}=36 > D_1(PS)=32$ , θέσε  $PS=PSU\{-8\} = \{-2, -5, 1, -7, 3, -8\}$ ,  $\overline{PS} = \{4, 6, 9\}$ ,  $Z(\overline{PS}) = 49-10=39$ .

Επειδή  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) = 31+39 > Z(\bar{x}) = -\infty$  και  $\overline{PS} \neq \emptyset$ , πήγαινε στο 4.

Βήμα 4.

$PS=PSU\{4\} = \{-2, -5, 1, -7, 3, -8, 4\}$ ,  $\overline{PS} = \{6, 9\}$ ,  $Z(PS)=31+15=46$ ,  $Z(\overline{PS})=39-15=24$ ,  $D(PS) = [26\ 9]$ .

Επειδή  $\overline{PS} \neq \emptyset$ , πήγαινε στο 3.

Βήμα 3.

Η σχέση  $d_{kj} > D_k(PS)$ ,  $k=1, 2$ , δεν ισχύει για κανένα  $j \in \overline{PS}$ . Επειδή ακόμη είναι  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) = 46+24 > Z(\bar{x}) = -\infty$  και  $\overline{PS} \neq \emptyset$ , η διαδικασία περνά στο βήμα 4.

Βήμα 4.

$PS=PSU\{6\} = \{-2, -5, 1, -7, 3, -8, 4, 6\}$ ,  $\overline{PS} = \{9\}$ ,  $Z(PS) = 46+12=58$ ,  $Z(\overline{PS}) = 24-12=12$ ,  $D(PS) = [20\ 3]$ .

Επειδή  $\overline{PS} \neq \emptyset$ , πήγαινε στο 3.

Βήμα 3.

Η σχέση  $d_{kj} > D_k(PS)$ ,  $k=1, 2$ , δεν ισχύει για κανένα  $j \in \overline{PS}$ . Ακόμη επειδή είναι  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) = 58+12 > Z(\bar{x}) = -\infty$  και  $\overline{PS} \neq \emptyset$ , πήγαινε στο 4.

Βήμα 4.

$PS=PSU\{9\} = \{-2, -5, 1, -7, 3, -8, 4, 6, 9\}$ ,  $\overline{PS} = \emptyset$ ,  $Z(PS) = 58+12=70$ ,  $Z(\overline{PS}) = 12-12=0$ ,  $D(PS) = [2\ 0]$ .

Επειδή  $\overline{PS} = \emptyset$ , θέσε

$\bar{x} = x(PS) = \{x_1 = 1, x_2 = 0, x_3 = 1, x_4 = 1, x_5 = 0, x_6 = 1, x_7 = 0, x_8 = 0, x_9 = 1\}$ ,  $Z(\bar{x}) = Z(PS) = 70$  και πήγαινε στο 2.

Βήμα 2.

$PS = \{-2, -5, 1, -7, 3, -8, 4, 6, -9\}$ ,  $\overline{PS} = \emptyset$ ,  $Z(PS) = 70-12=58$ ,  $Z(\overline{PS}) = 0$ ,  $D(PS) = [20\ 3]$ .

Επειδή  $\overline{PS} = \emptyset$  επανάλαβε το βήμα 2 ως εξής:

$PS = \{-2, -5, 1, -7, 3, -8, 4, -6\}$ ,  $\overline{PS} = \{9\}$ ,  $Z(PS) = 58-12=46$ ,  $Z(\overline{PS}) = 12$ ,  $D(PS) = [26\ 9]$ .

Επειδή  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) = 46+12 < Z(\bar{x}) = 70$ , επανάλαβε το βήμα 2.

$PS = \{-2, -5, 1, -7, 3, -8, -4\}$ ,  $\overline{PS} = \{9, 6\}$ ,  $Z(PS) = 46-15=31$ ,  $Z(\overline{PS}) = 12+12=24$ ,  $D(PS) = [32\ 11]$ .

Ἐπειδὴ  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) = 31 + 24 < Z(\bar{x}) = 70$ , ἐπανάλαβε τὸ βῆμα 2.  
 $PS = \{-2, -5, 1, -7, -3\}$ ,  $\overline{PS} = \{9, 6, 4, 8\}$ ,  $Z(PS) = 31 - 17 = 14$ ,  $Z(\overline{PS}) = 24 + 15 + 10 = 49$ ,  $D(PS) = [38 \ 17]$ .

Ἐπειδὴ  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) = 14 + 49 < Z(\bar{x}) = 70$ , ἐπανάλαβε τὸ βῆμα 2.  
 $PS = \{-2, -5, -1\}$ ,  $\overline{PS} = \{9, 6, 4, 8, 3, 7\}$ ,  $Z(PS) = 14 - 14 = 0$ ,  $Z(\overline{PS}) = 49 + 17 + 14 = 80$ ,  $D(PS) = [50 \ 20]$ .

Ἐπειδὴ δὲν ἰσχύει  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) = 0 + 80 \leq Z(\bar{x}) = 70$ , πῆγαινε στὸ 3.

Βῆμα 3.

Ἡ σχέσηη  $d_{kj} > D_k(PS)$ ,  $k = 1, 2$ , δὲν ἰσχύει γιὰ κανένα  $j \in \overline{PS}$ . Ἐπειδὴ  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) = 0 + 80 > Z(\bar{x}) = 70$  πῆγαινε στὸ 4.

Βῆμα 4.

$PS = \{-2, -5, -1, 9\}$ ,  $\overline{PS} = \{6, 4, 8, 3, 7\}$ ,  $Z(PS) = 0 + 12 = 12$ ,  
 $Z(\overline{PS}) = 80 - 12 = 68$ ,  $D(PS) = [32 \ 17]$ .

Ἐπειδὴ  $\overline{PS} \neq \emptyset$ , πῆγαινε στὸ 3.

Βῆμα 3.

Ἐπειδὴ  $d_{18} = 36 > D_1(PS) = 32$ , θέσε  $PS = PSU \{-8\} = \{-2, -5, -1, 9, -8\}$ ,  
 $\overline{PS} = \{6, 4, 3, 7\}$ ,  $Z(PS) = 68 - 10 = 58$ .

Ἐπειδὴ  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) = 12 + 58 = Z(\bar{x}) = 70$ , πῆγαινε στὸ βῆμα 2.

Βῆμα 2.

$PS = \{-2, -5, -1, -9\}$ ,  $\overline{PS} = \{6, 4, 3, 7, 8\}$ ,  $Z(PS) = 12 - 12 = 0$ ,  $Z(\overline{PS}) = 58 + 10 = 68$ ,  $D(PS) = [50 \ 20]$ .

Ἐπειδὴ  $Z(PS) + Z(\overline{PS}) = 0 + 68 < Z(\bar{x}) = 70$ , ἐπανάλαβε τὸ βῆμα 2. Ἐπειδὴ ὅλα τὰ στοιχεῖα τοῦ  $PS$  εἶναι ἀρνητικὰ προσημασμένα ἢ διαδικασίᾳ τελείωσε.

Ἀπὸ τὰ πῶ πάνω προκύπτει ὅτι ἡ ἄριστη λύση εἶναι  $x_1 = x_3 = x_4 = x_6 = x_9 = 1$ ,  
 $x_2 = x_5 = x_7 = x_8 = 0$ , πού σημαίνει ὅτι ἡ ἐπιχείρηση πρέπει νὰ ἐπιλέξει τὶς ἐπενδύσεις  
 $x_1, x_3, x_4, x_6, x_9$  καὶ ν' ἀπορρίψει τὶς ὑπόλοιπες. Ἡ μέγιστη καθαρὴ παρούσα ἀξία  
 πού ἀντιστοιχεῖ στὴ λύση αὐτὴ εἶναι 70 νομισματικὲς μονάδες.

Τὸ δένδρο λύσεων πού δημιουργεῖται μὲ τὴν ἐφαρμογὴ τοῦ ἀλγορίθμου τῆς ἐ-  
 παγωγικῆς ἀπαριθμήσεως στὸ πρόβλημα τῶν Lorie καὶ Savage παρουσιάζεται στὸ  
 διάγραμμα 3, ὅπου οἱ κόμβοι πού προσημαίνονται μὲ - ὀρίζουν σύνολα μὴ πραγ-  
 ματοποιήσιμων λύσεων. Τὰ συνεχῆ προσανατολισμένα εὐθύγραμμα τμήματα παρι-  
 στάνουν διακλαδώσεις, ἐνῶ τὰ διακεκομένα ὀπισθοδρομήσεις. Ἀκόμη ἀριστερὰ σὲ  
 κάθε συνεχῆ προσανατολισμένο εὐθύγραμμο τμήμα ἐμφανίζεται ἡ μεταβλητὴ μὲ  
 τὴν τιμὴ τῆς πού δημιουργεῖ τὴν ἀντίστοιχη διακλάδωση. Τέλος θὰ πρέπει νὰ τονι-  
 σθεῖ ὅτι σὲ κάθε πρόβλημα ἀντιστοιχεῖ καὶ ἓνα διαφορετικὸ δένδρο λύσεων.

## 8. Πρόγραμμα Ἡλεκτρονικοῦ Ὑπολογιστῆ.

Γιὰ τὸν ἀλγόριθμο πού παρουσιάστηκε, γράφηκε πρόγραμμα ἠλεκτρονικοῦ ὑπο-  
 λογιστῆ σὲ γλῶσσα Fortran V, πού ἔλυσε τὸ πρόγραμμα τῶν Lorie καὶ Savage σὲ ἐ-  
 κατοστὰ τοῦ δευτερολέπτου μὲ ὑπολογιστὴ Univac 1106. Τὸ ἴδιο πρόγραμμα ἐφαρ-





μόστηκε ακόμη για την επίλυση ενός συνόλου προβλημάτων, οι παράμετροι των ό-  
ποιων δημιουργήθηκαν με υποπρόγραμμα τυχαίων αριθμών. Το πρόγραμμα αυτό εί-  
ναι το πιο κάτω.

```

1      IMPLICIT INTEGER (A-H,O-Z)
2      PARAMETER LM=100, LN=0
3      INTEGER P(LM),PS(LM),XSTAR(LM),RPS(LM)
4      ,R(LN,LM),R(LN)
5      LOGICAL PSBAR(LM)
6      NPSE=0
7      TP=5
8      LP=5
9      READ(TP,5) M,N,EPS
10     ZPS=0
11     FORMAT(1)
12     30  FORMAT(//10X,15(10,1X))
13
14     C    CLEAR MATRICES
15
16     DO 10 L10=1,M
17     PS(L10)=0
18     P(L10)=0
19     XSTAR(L10)=0
20     PSBAR(L10)=.FALSE.
21     DO 10 L15=1,M
22     10  DO L10,L15=1,N
23     PS(L10,L15)=0
24     P(L10,L15)=0
25     20  CONTINUE
26     READ(TP,5) (P(I),I=1,M), (R(I),I=1,M)
27     READ(TP,5) ((R(I,J),J=1,M),I=1,N)
28     RTRE=CLOCK('RESET')
29     RTRI=CLOCK('START')
30
31     M1=M-1
32     WRITE(LP,15)
33     15  FORMAT(1H1///10X,'I N P U T   D A T A  '////)
34     WRITE(LP,25)
35     25  FORMAT(15X,'NPV VECTOR'///)
36     WRITE(LP,30) (P(U>0),L30=1,M)
37     WRITE(LP,32)
38     32  FORMAT(///15X,'ACTIVITY MATRIX'///)
39     DO 35 L35=1,N
40     WRITE(LP,30) (R(L35,L30),L30=1,M)
41     35  CONTINUE
42     WRITE(LP,38)
43     38  FORMAT(///15X,'RESOURCE AVAILABILITY VECTOR'///)
44     WRITE(LP,30) (R(L45),L45=1,M)
45     C    WRITE(LP,40)
46     40  FORMAT(1H1///15X,'THE COURSE OF COMPUTATION'////)
47     DO 45 L45=1,M
48     45  ZPS(L45)=P(L45)
49     ZPSBAR=0
50     DO 50 L50=1,M
51     50  ZPSBAR=ZPSBAR+P(L50)
52
53     C    ROUNDING OPERATION
54
55     55  L*5=0
56     DO 60 L60=1,M

```

```

01      L*501
02      GO TO 60
03      65      PSBAR(L*0)=.TRUE.
04              NPS=NPS+1
05              PS(NPS)=-L*0
06              ZPSBAR=ZPSBAR-P(L*0)
07              TC(ZPSBAR+ZPS.LE.ZXSTAR+EPS) GO TO 120
08      C      WRITE(6,70) (PSIT),I=1,NPS)
09      C      WRITE(6,64) ZPSBAR,ZPS
10      60      CONTINUE
11              IF(L*5-EQ.1) GO TO 64
12
13      C      UPDATE THE BEST SOLUTION FOUND SO FAR
14      C
15              DO 75 L75=1,NPS
16      75      XSTAR(L75)=PS(L75)
17              NITR=NITR+1
18              NXSTAR=NPS
19              ZXSTAR=ZPS
20      K=0
21      C      WRITE(LP,64) ZXSTAR,ZPSBAR
22      GO TO 120
23
24      C      BRANCHING
25      C
26      C      WRITE(LP,70) (PS(L*0),L30=1,NPS)
27      C      WRITE(LP,62) (PSBAR(L*2),L*2=1*N)
28              FORMAT(2X,10(L1,2X))
29      C      WRITE(LP,64) ZPS,ZPSBAR
30      64      FORMAT(//2(2X,110))
31      69      DO 80 L*0=1*N
32              IF(PSBAR(L*0)) GO TO *0
33              NPS=NPS+1
34              PS(NPS)=L*0
35              ZPS=ZPS+P(L*0)
36              ZPSBAR=ZPSBAR-P(L*0)
37              PSBAR(L*0)=.TRUE.
38              DO 95 L*5=1*N
39              RPS(L*5)=RPS(L*5)-D(L*5,L*0)
100      C      WRITE(LP,30) (PS(L*0),L30=1,NPS)
101      C      WRITE(LP,62) (PSBAR(L30),L30=1*N)
102      C      WRITE(LP,64) ZPS,ZPSBAR
103      C      WRITE(LP,70) ( RPS(L*0),L30=1*N)
104      GO TO 55
105      80      CONTINUE
106      GO TO 120
107
108      C      BACKTRACK
109      C
110      120      L100=NPS
111              DO 125 L125=L100+1,-1
112              L120=PS(L125)
113              IF(L120-L1*0) GO TO 140
114              PS(L125)=-L120
115              ZPS=ZPS-P(L120)
116              DO 130 L120=1*N
117              RPS(L120)=RPS(L120)+D(L120,L120)
118              IF(ZPSBAR+ZPS.LE.ZXSTAR+EPS) GO TO 120
119              GO TO 55
120      140      L120=-L120
121              PSBAR(L120)=.FALSE.
122              ZPSBAR=ZPSBAR+P(L120)
123              NPS=NPS-1
124      125      CONTINUE

```

```

125         RTIME=CLOCK('READ')
126     WRITE(LP,150)
127     150     FORMAT(1H1/10X*'FINAL RESULTS'//10X*
128     , 'THE OPTIMAL SOLUTION IS '/')
129         RTIME=CLOCK('READ')
130     WRITE(LP,170) (XSTAR(L70),L70=1*NXSTAR)
131     WRITE(LP,155)
132     155     FORMAT(/10X*'THE INDEXED VARIABLES STORED POSITIVELY'
133     , 'NEGATIVELY) ARE EQUAL TO ONE(ZERO)')
134     WRITE(LP,160) (XSTAR,RTIME,TIME)
135     160     FORMAT(/10X*'THE VALUE OF THE OPTIMAL SOLUTION = *TE//
136     , T70, 'TN *E19.8* SECONDS *' WITH NTPR=73)
137     END

```

#### BIBΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

1. **Balas, E.**, "An Additive Algorithm for Solving Linear Programs with Zero-One Variables", Operations Research 13, 517-549, (1965).
2. **Garfinkel, R.S.**, and **Nemhauser, G.L.**, "Integer Programming", John Wiley, New York, (1972).
3. **Geoffrion, A.M.**, "An Improved Implicit Enumeration Approach for Integer Programming", Operations Research, 17, 437-454, (1969).
4. **Glover, F.**, "A Multiphase-Dual Algorithm for the Zero-One Integer Programming Problem", Operations Research, 13, 879-919, (1965).
5. **Lorie, J.F.**, and **Savage, L.J.**, "Three Problems in Rationing Capital", Journal of Business, 28, 229-239, (1955).
6. **Mao, J.C.T.**, "Quantitative Analysis of Financial Decisions", The Macmillan Co., New York, (1969).
7. **Weingartner, H.M.**, "Capital Budgeting of Interrelated Projects: Survey and Synthesis", Management Science, 12, 485-516, (1966).
8. **Zionts, S.**, "Generalized Implicit Enumeration Bounds on Variables for Solving Linear Program with Zero-One Variables", Nav. Res. Log. Quart., 19, 165-181, (1972).